

SQLite

¿Qué es SQLite?

- Librería compacta y autocontenida de código abierto y distribuida bajo dominio público.
- SGBD embebido, sin configuración y transaccional.

Características de la librería

- Código abierto
- Dominio Público
- Compacta
- Autocontenida
- Disponible versión “algamation”

Características de la BD

- Fichero único
- Manifiesto de tipado
- Registros de longitud variable
- Alta seguridad de los datos

Características del SGBD

- Embebido
- No necesita configuración
- Consultas transaccionales
 - Atómicas
 - Consistentes
 - Aisladas
 - Durables

Diferencias en SQL (I)

Restricciones

- No interpreta claves ajenas
- Soporte parcial de triggers
- Soporte parcial de ALTER TABLE
- Soporte parcial de JOIN
- Vistas de sólo lectura
- No hay comandos GRANT y REVOKE

Diferencias en SQL (II)

Añadidos

- Orden REPLACE
- Cláusula ON CONFLICT <algoritmo>
 - ROLLBACK, ABORT, FAIL, IGNORE o REPLACE
- Ordenes ATTACH y DETACH
- Posibilidad de crear nuevas ordenes SQL

SQLite se recomienda para

- Aplicaciones autónomas
- Formato de almacenamiento
- Pequeños dispositivos
- Información interna temporal

SQLite se desaconseja en

- Aplicaciones cliente/servidor
- Bases de datos muy grandes
- Situaciones de alta concurrencia

Comenzando con SQLite

- Descargar la librería desde:
www.sqlite.org/download.html
- Paquetes disponibles:
 - Binarios
 - Código fuente
 - Fichero C “algamation”

SQLite en Ubuntu 7.10

- Paquetes necesarios:
 - libsqlite3-0
 - libsqlite3-0-dev
- Paquetes opcionales
 - sqlite3

Preparar un proyecto

- Incluir la cabecera sqlite3.h
- Linkar la librería:
 - Con gcc ó g++:
g++ fuente.c -L/usr/lib -o ejecutable -lsqlite3

SQLite para usuarios de PHP / MySQL

Operación	PHP/MySQL	SQLite
Conectar con el servidor	<code>mysql_connect()</code>	
Seleccionar la base de datos	<code>mysql_select_db()</code>	<code>sqlite3_open()</code>
Realizar una consulta	<code>mysql_query()</code>	<code>sqlite3_prepare()</code>
Obtener una fila de la consulta	<code>mysql_fetch_array()</code>	<code>sqlite3_step()</code>
Liberar el resultado	<code>mysql_free_result()</code>	<code>sqlite3_finalize()</code>
Cerrar la conexión con la BD	<code>mysql_close()</code>	<code>sqlite3_close()</code>

Sencillo ejemplo en C/C++ (I)

Incluir librerías

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <string>
#include <sqlite3.h> /* Incluimos la cabecera de sqlite */

using namespace std;
```

Sencillo ejemplo en C/C++ (II)

main y declaración de variables

```
int main(int argc, char *argv[]){  
  
    sqlite3 *db;           /* Puntero a la base de datos */  
    sqlite3_stmt *resultado; /* Puntero a los resultados */  
    int msg;              /* Valor de retorno */  
    string orden;        /* Ordenes SQL */  
    const char* siguiente; /* Puntero a la siguiente orden */  
    char* error;         /* Mensaje de error de una orden */  
}
```

Sencillo ejemplo en C/C++ (III)

Apertura / creación de la base de datos

```
/* Crear un fichero prueba.bd con la base de datos */  
msg = sqlite3_open("prueba.bd",&db);  
  
if (msg!=SQLITE_OK) {  
    cout << "Error al crear la base de datos\n" << endl;  
    exit(1);  
}
```

Sencillo ejemplo en C/C++ (IV)

Crear tabla de ejemplo

```
/* Crear una tabla con valores básicos */
orden = "DROP TABLE IF EXISTS alumnos;";
orden+= "CREATE TABLE alumnos (nombre VARCHAR(50),
orden+=          " edad NUMERIC(3));";
orden+= "INSERT INTO alumnos values('Daniel Ponsoda',28);";
orden+= "INSERT INTO alumnos values('Valentin Carr.',22);";
orden+= "INSERT INTO alumnos values('Omar Marin',26);";
msg = sqlite3_exec(db,orden.c_str(),NULL,NULL,&error);

if (msg!=SQLITE_OK) {
    cout << error << endl;
    exit(2);
}
```

Sencillo ejemplo en C/C++ (V)

Preparar una consulta

```
/* Preparar una consulta */
orden = "SELECT * FROM alumnos ORDER BY nombre;";
msg = sqlite3_prepare (db,orden.c_str(),orden.length(),
                      &resultado,&siguiente);

if (msg!=SQLITE_OK) {
    cout << "Error en la consulta" << endl;
    exit(3);
}
```

Sencillo ejemplo en C/C++ (VI)

Leer las filas obtenidas

```
/* Leer la informacion fila a fila */  
while (sqlite3_step(resultado)==SQLITE_ROW){  
    cout << sqlite3_column_text(resultado, 0) << " | ";  
    cout << sqlite3_column_int (resultado, 1) << endl;  
}
```

Sencillo ejemplo en C/C++ (VII)

Cerrar la BD y terminar

```
/* Cerrar la base de datos */  
sqlite3_close(db);  
return 0;  
}
```

Sencillo ejemplo en C/C++ (VII)

Compilación y resultado

```
$ g++ -Wall bd.c -L/usr/lib -o bd -lsqlite3  
$ ./bd
```

Daniel Ponsoda | 28

Omar Marin | 26

Valentin Carretero | 22

Enlaces

Página web oficial. - www.sqlite.org

Extensión de SQLite para PHP – www.php.net/sqlite

Extensión de SQLite para Python – <http://pysqlite.org>

Extensión de SQLite para C++ - <http://www.int64.org/sqlite.html>

Gestor de consultas - <http://sqlitebrowser.sourceforge.net>

Administrador más completo - <http://sqliteadmin.orbmu2k.de/>