

**OPTATIVIDAD, 1º BACH. H.C.S. 24-25**

**1º BACHILLERATO DE HUMANIDADES Y CIENCIAS SOCIALES**

MATERIAS DE MODALIDAD (3)	OPTATIVAS (a elegir 1)
Latín I + Griego I  Empresa + Matemáticas aplicadas a las Ciencias Sociales I  A elegir entre: Historia del Mundo Contemporáneo Literatura Universal	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Artes Escénicas I</li> <li>- Biología Humana y Salud</li> <li>- Dibujo Artístico I</li> <li>- Geografía e Historia valencianas</li> <li>- Gestión de Proyectos de Emprendeduría</li> <li>- Imagen y Sonido</li> <li>- Programación, Redes y Sistemas Informáticos I</li> <li>- Proyecto de Investigación</li> <li>- Segunda Lengua Extranjera I</li> <li>- Tecnología e Ingeniería I</li> <li>- Volumen</li> </ul>

**DESCRIPCIÓN DE LAS OPTATIVAS**

OPTATIVA	BREVE DESCRIPCIÓN	DPTO.
Artes Escénicas I	La práctica de las artes escénicas, el teatro, la danza o las artes performativas ofrece el acceso al mundo de la imaginación y permite que las personas desarrollen su creatividad mediante la aplicación combinada de la sensibilidad y la racionalidad. Además, contribuye a desarrollar la identidad, la autoexpresión, la integración de la personalidad y el pensamiento.	CASTELLANO
Biología Humana y Salud	¡Bienvenidos estudiantes! Si te interesa conocer más sobre el funcionamiento del cuerpo humano, cómo prevenir enfermedades y cómo mantener una buena salud, entonces la Biología Humana y Salud es la asignatura perfecta para ti. En esta asignatura podrás adquirir conocimientos sobre anatomía, fisiología, nutrición y prevención de enfermedades, entre otros temas. Además, podrá aprender sobre los avances en medicina y tecnología que están mejorando nuestra calidad de vida. ¡No pierdas la oportunidad de conocer más sobre tu propio cuerpo y cómo cuidarlo!	BIOLOGÍA Y GEOLOGÍA
Dibujo Artístico I	Si te gusta dibujar y pintar, esta es tu asignatura. Esta asignatura es eminentemente práctica. Se trata de aprender diferentes técnicas y temas de dibujo y pintura para llevar a cabo diferentes creaciones artísticas. Aprenderéis a dibujar objetos (bodegones), paisajes, personas, arte abstracto, esculturas, etc. utilizando diferentes técnicas como son los lápices de grafito, de colores, carboncillos, acuarelas, acrílicos, tinta china y ceras, entre otras.	DIBUJO
Geografía e Historia valencianas	En esta asignatura realizaremos un acercamiento al patrimonio artístico y cultural valenciano (arte, cultura, fiestas y tradiciones, etc.). Además, nos adentraremos en el territorio a través de la cartografía conociendo las principales rutas históricas y otras más turísticas y actuales.	GEOGRAFÍA E HISTORIA

<p>Gestión de Proyectos de Emprendeduría</p>	<p>En esta materia el alumnado desarrollará un proyecto de emprendimiento propio relacionado con sus áreas de interés, enfocándose especialmente en la contribución del emprendimiento al desarrollo económico local, al progreso social y la sostenibilidad del sistema.</p> <p>De esta manera el alumnado obtendrá un respaldo PRÁCTICO que favorecerá una comprensión más global del mundo de la empresa tanto para quienes desean continuar estudios relacionados con la rama económica y empresarial o la formación profesional, como para quienes, en el desarrollo de otras profesiones, pretendan valorar la posibilidad de poner en marcha su propio negocio (fisioterapeutas, entrenadores, arquitectos, psicólogos, artistas, abogados, traductores, publicistas, etc).</p>	<p>ECONOMÍA</p>
<p>Imagen y sonido</p>	<p>(Descripción aún no disponible)</p>	<p>TECNOLOGÍA</p>
<p>Programación, Redes y Sistemas Informáticos I</p>	<p>Día a día aparecen nuevos dispositivos electrónicos que crean, almacenan, procesan y transmiten información en tiempo real y permiten al usuario estar conectado y controlar en modo remoto diversos dispositivos en el hogar o el trabajo. Esta asignatura te preparará para desenvolverte en este mundo tan cambiante, y aprenderás a programar y configurar los distintos dispositivos a los que puedes tener acceso en el mundo actual.</p>	<p>INFORMÁTICA</p>
<p>Proyecto de Investigación</p>	<p>(Descripción aún no disponible)</p>	
<p>Segunda Lengua Extranjera I</p>	<p>El IES San Vicente te ofrece la posibilidad de estudiar francés a lo largo de toda la ESO e incluso hasta final de Bachillerato, con una profesora nativa.</p> <p>Estudiarás francés: en grupos reducidos, con actividades lúdicas, juegos, simulaciones, y un enfoque comunicativo. El aprendizaje del francés te será más fácil al ser una lengua próxima al castellano y al valenciano.</p> <p>Con posibilidad de presentarte a una prueba de homologación, obtener el nivel A2 y presentarte en selectividad.</p> <p>Podrás viajar a Francia y participar en proyectos Erasmus + totalmente financiados por Europa.</p> <p>Ventajas de estudiar francés: en tu propio centro educativo, sin necesidad de desplazarte, ocupar tu tiempo libre o realizar gastos innecesarios. ¡No juegues con desventaja! Estudia dos lenguas extranjeras. ¡No te conformes con una! ¡Aprende francés!</p>	<p>FRANCÉS</p>

<p>Tecnología e Ingeniería I</p>	<p>Es una de las asignaturas específicas que puedes elegir si cursas la modalidad de Ciencias en Bachillerato. Es de 4 horas en primero y continúa con otras 4 horas en segundo.</p> <p>¿Qué se estudia?</p> <p>En parte es la continuación de la asignatura de Tecnología que has tenido en la ESO, puesto que seguimos estudiando el mundo altamente tecnológico que nos rodea. Pero ahora lo haremos de forma más completa, refiriéndonos aún más al mundo real que nos encontramos en nuestra sociedad y en la industria. Algunos de los temas que se estudian son diseño de productos, recursos energéticos, materiales, electricidad y electrónica, sistemas mecánicos y neumáticos, automatización y control, nuevas tecnologías de fabricación, etc.</p> <p>Nuestra recomendación desde el Departamento de Tecnología es que escojas esta asignatura si tu intención después de Bachillerato es seguir estudiando un grado universitario relacionado con las ingenierías.</p>	<p>TECNOLOGÍA</p>
<p>Volumen</p>	<p>Volumen es una asignatura 100% práctica que desarrollará competencias propias de profesiones técnicas (ingenierías, arquitectura, diseño multimedia 3D, etc).</p> <p>El modelado de las formas se llevará a cabo mediante el uso de distintos materiales, tanto en medio físico como virtual, en varios proyectos.</p> <p>Aprenderemos a utilizar arcilla para diseñar y modelar personajes tridimensionales que trasladaremos al espacio virtual (Blender) mediante el scanner 3D, donde podrán editarse y animarse.</p> <p>También construiremos una pieza de carácter escultórico/arquitectónico con el uso de SketchUp y la impresión 3D para después materializarla con la técnica del vaciado en hormigón.</p>	<p>DIBUJO</p>